***ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ 6***

**Студента гр. И-1-21**

**Сейтумерова Эдема**

**По дисциплине:** алгоритмизация и программирование  
**Тема занятия :** Преобразование типов

**Цель занятия:** научить использовать преобразование типов.

**Задание 1 : Напишите программу, которая определяет и выводит на экран ASCII-код заданного символа. Используя эту программу, определите диапазон значений в ASCII-таблице,которые соответствуют заглавным буквам английского алфавита.**

**Результат Задания 1 :**



***Code :***

#include<iostream>

using namespace std;

//Задание 1

void main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Rus");

int code, a, b;

char ch;

cout << "Введите символ: ";

cin>> ch;

code = (int)ch;

cout<< "ASCII-code = " << code << endl;

a = (int)ch - 1;

cout << "Предыдущий символ: " << (char)a << endl;

b = (int)ch + 1;

cout << "Следующий символ: " <<(char)b << endl;

cin.get();

cin.get();

}

**Задание 2 : Напишите программу для вычисления площади произвольного треугольника по заданным сторонам.**

**Результат Задания 2 :**



***Code :***

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

//Задание 2

void main()

{

setlocale(LC\_ALL, "russian");

int a, b, c;

double s, p;

cout<< "Вычислим площадь треугольника по формуле Герона" << endl;

cout<< "Введите сторону a - ";

cin >> a;

cout << "Введите сторону b - ";

cin >> b;

cout<< "Введите сторону c - ";

cin >> c;

p = (a + b + c) / 2;

cout << "Площадь треугольника = " << sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));

cin.get();

cin.get();

}